

PLANIFICAÇÃO A LONGO PRAZO

Disciplina: ARQUITETURA DE COMPUTADORES
 Curso: CURSO PROFISSIONAL DE TÉCNICO DE GESTÃO E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

Ano: 10^o
 Ano letivo: 2019-2020

Objetivos Gerais	Conteúdos	Calendarização ¹
<ul style="list-style-type: none"> Compreender os diversos sistemas de numeração existentes e qual a sua importância para o funcionamento de um computador. Perceber o funcionamento básico dos circuitos digitais associados às várias partes de um computador. Adquirir conhecimentos/competências adequadas à montagem e configuração de computadores e seus periféricos, independentemente do sistema operativo utilizado. 	<p>Módulo 1. Sistemas Digitais</p> <p>Módulo 2. Montagem e Configuração de Computadores</p>	<p>1º Período 30 Aulas (50 minutos) 25 Horas</p> <p>10 Aulas (50 minutos) 8,3 Horas</p>
<ul style="list-style-type: none"> Adquirir conhecimentos/competências adequadas à montagem e configuração de computadores e seus periféricos, independentemente do sistema operativo utilizado. Adquirir conhecimentos necessários à resolução de pequenas avarias que possam suceder a nível de software e/ou hardware. 	<p>Módulo 2. Montagem e Configuração de Computadores</p> <p>Módulo 3. Técnicas de deteção de avarias</p>	<p>2º Período 20 Aulas (50 minutos) 16,7 Horas</p> <p>13 Aulas (50 minutos) 10,8 Horas</p>
<ul style="list-style-type: none"> Adquirir conhecimentos necessários à resolução de pequenas avarias que possam suceder a nível de software e/ou hardware. 	<p>Módulo 3. Técnicas de deteção de avarias</p>	<p>3º Período 17 Aulas (50 minutos) 14,2 Horas</p>

¹ 1º Período: 13 semanas; 2º Período: 11 semanas; 3º Período: 6 semanas.