

## PLANIFICAÇÃO A MÉDIO PRAZO

Disciplina: Sistemas de Informação

Ano: 12º

Curso: CURSO PROFISSIONAL DE TÉCNICO DE MULTIMÉDIA

Ano letivo: 2019-2020

1º PERÍODO						
Objetivos Específicos	Conteúdos	Nº de Aulas (50 min)	Plano de Ação Didática		Avaliação	Bibliografia
			Estratégias	Recursos		
<b>Módulo 10. JAVASCRIPT</b>						
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Criar scripts.</li> <li>■ Saber utilizar variáveis e constantes.</li> <li>■ Criar e utilizar strings e arrays.</li> <li>■ Saber utilizar funções condicionais.</li> <li>■ Sber utilizar ciclos.</li> <li>■ Saber criar e utilizar objetos.</li> <li>■ Obter dados a partir de um formulário.</li> <li>■ Saber utilizar elementos</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Criação de um script simples.</li> <li>■ Princípios básicos da aprendizagem de JavaScript.</li> <li>■ Utilização e armazenamento de valores.</li> <li>■ Utilização de strings e arrays.</li> <li>■ Teste e comparação de valores.</li> <li>■ Utilização de loops.</li> <li>■ Trabalho com objetos browser.</li> <li>■ Criação de objetos personalizados.</li> <li>■ Trabalho com páginas da Web.</li> <li>■ Obtenção de dados com formulários.</li> <li>■ Utilização de imagens gráficas e animação.</li> <li>■ Trabalho com multimédia e plug-ins.</li> <li>■ Depuração de aplicativos JavaScript.</li> <li>■ Aprimoração de uma página da Web com JavaScript.</li> </ul>	60 Aulas	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Apresentação esquemática dos conceitos</li> <li>■ Explicação oral e escrita</li> <li>■ Resolução de Exercícios</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Projetor multimédia</li> <li>■ Computadores</li> <li>■ Quadro branco e canetas</li> <li>■ Apresentações e fichas de trabalho produzidos pelos professores</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Fichas de trabalho</li> <li>■ Trabalho de grupo (pares)</li> <li>■ Observação direta</li> <li>■ Teste</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Redes de Comunicação - Módulos 1, 2, 3, 4 e 5 - Nível 3 - Ensino Profissional - Areal Editores RICARDO SÉRGIO</li> <li>■ Redes de Comunicação - Módulos 6, 7 e 8 - Nível 3 - Ensino Profissional - Areal Editores</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>multimédia.</li> <li>Saber depurar código.</li> </ul>						RICARDO SÉRGIO
<b>Módulo 9. ACTIVE SERVICE PAGES</b>						
<ul style="list-style-type: none"> <li>Construir páginas web com PHP.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Instalação de PHP em Windows</li> <li>PHP e segurança (CGI binário e módulo)</li> <li>Linguagem PHP (bases de sintaxe)</li> <li>Inserção de PHP em HTML</li> <li>Separação de Instruções</li> <li>Comentários Tipos de dados</li> </ul>	10 Aulas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Apresentação esquemática dos conceitos</li> <li>Explicação oral e escrita</li> <li>Resolução de Exercícios</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projetor multimédia</li> <li>Computadores</li> <li>Quadro branco e canetas</li> <li>Apresentações e fichas de trabalho produzidos pelos professores</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Fichas de trabalho</li> <li>Trabalho de grupo (pares)</li> <li>Observação direta</li> <li>Elaboração de um projeto</li> </ul>	

## 2º PERÍODO

Objetivos Específicos	Conteúdos	Nº de Aulas (50 min)	Plano de Ação Didática		Avaliação	Bibliografia
			Estratégias	Recursos		
<b>Módulo 9. ACTIVE SERVICE PAGES</b>						
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Desenvolver conteúdos para a web em HTML5.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Strings</li> <li>■ Arrays</li> <li>■ Objectos</li> <li>■ Variáveis</li> <li>■ Conceitos básicos</li> <li>■ Variáveis predefinidas</li> <li>■ Âmbito de uma variável</li> <li>■ Variáveis externas a PHP</li> <li>■ Constantes</li> <li>■ Expressões e Operadores</li> <li>■ Estruturas de Controlo</li> <li>■ Funções</li> <li>■ Classes e Objetos</li> <li>■ Manipulação de Erros</li> <li>■ Autenticação de Utilizador com PHP</li> <li>■ Cookies</li> <li>■ Sessions</li> <li>■ Utilização de ficheiros remotos</li> <li>■ Ligações a Bases de dados</li> <li>■ Operações sobre base de dados: inserir, alterar, consultar e eliminar registos.</li> </ul>	50 Aulas	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Apresentação esquemática dos conceitos</li> <li>■ Explicação oral e escrita</li> <li>■ Resolução de Exercícios</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Projetor multimédia</li> <li>■ Computadores</li> <li>■ Quadro branco e canetas</li> <li>■ Apresentações e fichas de trabalho produzidos pelos professores</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Fichas de trabalho</li> <li>■ Trabalho de grupo (pares)</li> <li>■ Observação direta</li> <li>■ Elaboração de um projeto</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Redes de Comunicação - Módulos 1, 2, 3, 4 e 5 - Nível 3 - Ensino Profissional - Areal Editores RICARDO SÉRGIO</li> <li>■ Redes de Comunicação - Módulos 6, 7 e 8 - Nível 3 - Ensino Profissional - Areal Editores RICARDO SÉRGIO</li> </ul>

## Módulo 8. DESENVOLVIMENTO DE CONTEÚDOS MULTIMÉDIA PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Conhecer dispositivos e plataformas móveis</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Dispositivos e plataformas móveis             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Computadores e leitores multimédia móveis</li> <li>○ Diferentes plataformas móveis</li> <li>○ Tecnologias móveis</li> </ul> </li> </ul>	<p>5 Aulas</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Apresentação esquemática dos conceitos</li> <li>■ Explicação oral e escrita</li> <li>■ Resolução de Exercícios</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Projetor multimédia</li> <li>■ Computadores</li> <li>■ Quadro branco e canetas</li> <li>■ Apresentações e fichas de trabalho produzidos pelos professores</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Fichas de trabalho</li> <li>■ Trabalho de grupo (pares)</li> <li>■ Observação direta</li> <li>■ Elaboração de um projeto</li> </ul>	
--	---	----------------	--	---	--	--

### 3º PERÍODO

Objetivos Específicos	Conteúdos	Nº de Aulas (50 min)	Plano de Ação Didática		Avaliação	Bibliografia
			Estratégias	Recursos		
<b>Módulo 8. DESENVOLVIMENTO DE CONTEUDOS MULTIMEDIA PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS</b>						
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Conhecer ferramentas de conceção e desenvolvimento.</li> <li>■ Desenvolver aplicações multimédia</li> <li>■ Testar e publicar aplicações.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Ferramentas de conceção e desenvolvimento               <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Principais ferramentas</li> <li>○ Ambientes de desenvolvimento</li> <li>○ Ferramenta de desenvolvimento</li> <li>○ Teste ao ambiente de desenvolvimento</li> </ul> </li> <li>■ Aplicações multimédia               <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Apresentações não lineares</li> <li>○ Aplicação multimédia como filme não linear</li> <li>○ Interatividade na aplicação</li> <li>○ Programação da aplicação</li> <li>○ Conteúdos do dispositivo móvel</li> <li>○ Animações e aplicações</li> <li>○ Programação da interatividade</li> </ul> </li> <li>■ Testes, exportação e publicação               <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Navegação e de compatibilidade</li> <li>○ Exportação para diferentes plataformas</li> <li>○ Publicação e disponibilização da aplicação</li> </ul> </li> </ul>	25 Aulas	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Apresentação esquemática dos conceitos</li> <li>■ Explicação oral e escrita</li> <li>■ Resolução de Exercícios</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Projetor multimédia</li> <li>■ Computadores</li> <li>■ Quadro branco e canetas</li> <li>■ Manual da disciplina</li> <li>■ Apresentações e fichas de trabalho produzidos pelos professores</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Fichas de trabalho</li> <li>■ Trabalho de grupo (pares)</li> <li>■ Observação direta</li> <li>■ Elaboração de um projeto</li> </ul>	

